



Formation Microsoft : du système aux applications

VII-Programmation Développement

7- Les fondamentaux du développement en XAML avec Expression Blend, pour applications Silverlight et WPF

Durée: 3.00 Jours Réf de cours: M10553

Résumé

Cette formation permet d'acquérir les compétences et connaissances nécessaires pour développer en code XAML avec Visual Studio 2010 et Expression Blend 4. Les stagiaires apprendront à développer sur Microsoft Silverlight 4 et les applications WPF (Windows Presentation Foundation).

Pré-requis

Les développeurs doivent avoir une expérience en programmation avec Visual Basic.Net ou C# et sont familiers des concepts de la programmation objet.

Public vise

Cette formation Microsoft s'adresse aux développeurs ayant de l'expérience sur les formulaires Windows et les applications ASP.Net avec Visual Studio 2010.

Objectifs

- Décrire les applications XAML et les outils à utiliser pour les créer
- Créer des graphiques vectoriels avec Expression Blend 4 et Expression Design 4
- Créer une application Silverlight et une interface utilisateur en utilisant les contrôles de mises en page variés et autres contrôles à partir de la boîte à outils
- Travailler avec les composants clés d'une application Silverlight tels que les contrôles d'hôtes, les événements App et les InitParams
- Créer des objets XAML
- Travailler avec des ressources, des styles, des modèles de contrôle et des comportements

- Mettre en oeuvre des transformations, des animations et des états visuels dans les applications XAML
- Créer des maquettes avec SketchFlow et des applications prototypes

Certification

Associée à la formation M10554, celle-ci permet de se préparer au passage de l'examen de certification Microsoft 70-506, dont la réussite octroie le titre **MCTS, Silverlight 4 Development**.

Contenu

Liaisons (Bindings) dans XAML

- Applications basées sur XAML
- Outils pour concevoir et développer des applications XAML
- Anatomie d'une application XAML

Création de graphiques vectoriels avec Expression Studio 4

- Créer des graphiques vectoriels avec Expression Blend 4
- Créer des graphiques vectoriels avec Expression Design 4
- Importer des graphiques vectoriels dans Expression Blend 4

Mise en page des applications XAML

- Organiser les contrôles dans l'interface utilisateur
- Ajouter et manipuler des contrôles

Développement et débogage des applications XAML

- Développer des applications WPF
- Développer des applications Silverlight
- Applications hôtes Silverlight
- Débogage des applications XAML

Création dynamique de contrôles et travail avec des fichiers Média

- Créer des contrôles dynamiques par programmation
- Travailler avec des fichiers Média

Travail avec des ressources, des styles, des modèles de contrôles et des comportements

- Utiliser des ressources
- Utiliser des styles et des modèles de contrôle
- Utiliser des actions, des déclencheurs (Triggers) et des comportements (Behaviors)

Mise en oeuvre des transformations, animations et états visuels

- Créer des transformations dans les applications XAML
- Créer des animations dans les applications XAML
- Mettre en oeuvre et travailler avec les états visuels

Liaisons (Binding) dans XAML

- Liaisons vers des propriétés dans les applications XAML
- Liaisons vers des données dans les applications XAML

Maquettes d'application avec SketchFlow dans Expression Blend 4

- Applications prototypes avec SketchFlow
- Packager et examiner les prototypes développés avec SketchFlow



Et après?

Afin d'approfondir ses compétences et maîtriser l'utilisation de Silverlight, le participant sera amené à suivre la formation M10554, Développer des applications Web RIA avec Microsoft Silverlight 4.

Informations complémentaires

Support de cours officiel Microsoft remis aux participants